

Link do produktu: <https://www.extreme-pc.pl/monitor-viewsonic-24-vx24g1-hd-gaming-monitor-ips-fhd-180hz-2xhdmi-dp-p-4974.html>



Monitor ViewSonic 24" VX24G1-HD Gaming Monitor IPS FHD 180Hz 2xHDMI DP

Cena	602,69 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	MOVSLD2402B0
Kod producenta	VX24G1-HD
Kod EAN	0766907032635

Opis produktu

Baza SCIP: Nie

Czas reakcji matrycy: 1.000 ms

Częst. odśw. przy rozdzielczości optymalnej (Hz): 180

Częstotliwość odchyłania pionowego (Hz): 48 ~ 180Hz

Częstotliwość odchyłania poziomego (KHz): 51 ~ 210KHz

Format obrazu: 16:9

Ilość wyświetlanych kolorów: 16,7 M (6 bit + FRC)

Informacje dodatkowe: Temperatura: 32°F to 104°F (0°C to 40°C) Wilgotność powietrza (bez kondensacji): 20% do 90%

HDMI 1.4, HDCP 2.2 Kensington Lock Slot: 1 Pobór mocy(maks.): 26W

Jasność matrycy: 300 cd/m²

Kąt widzenia pionowy (V): 178.00 stopni

Kąt widzenia poziomy (H): 178.00 stopni

Kolor obudowy: Czarny (Black)

Montaż VESA: 100 x 100

Nasycenie kolorów: 79% (NTSC) 111% (sRGB)

Normy spełniane przez monitor: CE CE EMC CB RoHS ErP REACH WEEE EAC UkrSEPRO

Obsługa Adaptive Sync: nie

Obsługa FreeSync: nie

Obsługa G-Sync: nie

Opis ogólny: Monitor ViewSonic 24" VX24G1-HD Gaming Monitor IPS FHD 180Hz 2xHDMI DP

Pobór energii (podczas pracy): 23.00 W

Pobór energii (tryb czuwania): 0.50 W

Powłoka ekranu: Antyodblaskowa (Anti-Glare)

Przekątna ekranu: 24.00 cali

Redukcja migotania [FlickerFree/Safe]: tak

Redukcja niebieskiego światła (Low Blue Light): tak

Regulacja kąta nachylenia [Tilt]: -5° / +20°

Rozdzielczość maksymalna: 1920 x 1080 (Full HD)

Technologia podświetlania: LED

Touch: nie

Typ matrycy: IPS (In-Plane Switching)

Waga bez podstawy (kg): 2.50

Waga z podstawą (kg): 2.70

Wbudowany zasilacz: nie

Wielkość plamki: 0.275 mm

Wymiary bez podstawy [S x W x G] (mm): 542.12 x 322.37 x 45.6

Wymiary z podstawą [S x W x G] (mm): 542.12 x 416.72 x 201.08

Zakrzywiony ekran: nie

Zgodność z technologią HDCP: tak

Złącza zewn.: HDMI x 2 DisplayPort Wyjście audio Kensington Lock

